



รายงานผลการประชุมเชิงปฏิบัติการ
จัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ (Active Learning) สู่สมรรถนะผู้เรียน

นางสาวนวมกร ศรีทองจิม

โรงเรียนวัดท่าไท(ดิดถานุเคราะห์)
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศรีสะเกษ เขต 1



บันทึกข้อความ

ส่วนราชการ โรงเรียนวัดท่าไทร(ดิตถานุเคราะห์) อำเภอกาญจนดิษฐ์ จังหวัดสุราษฎร์ธานี

ที่...../...2565..... วันที่ 1 เดือน กันยายน พ.ศ. 2565

เรื่อง รายงานผลการประชุมเชิงปฏิบัติการ จัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ (Active Learning) สู่สมรรถนะผู้เรียน

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนวัดท่าไทร(ดิตถานุเคราะห์)

ด้วยข้าพเจ้า นางสาวนวร ศรีทองนิม ตำแหน่ง ครูผู้ช่วย ได้ร่วมประชุมเชิงปฏิบัติการ จัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ (Active Learning) สู่สมรรถนะผู้เรียน จุดพัฒนาอำเภอกาญจนดิษฐ์ สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต 1 ในวันที่ 23 สิงหาคม พ.ศ.2565 เวลา 08.00 – 16.30 น. ณ โรงแรมบรจบุรี จังหวัดสุราษฎร์ธานี

บัดนี้ การประชุมเชิงปฏิบัติการดังกล่าวได้เสร็จสิ้นเรียบร้อยแล้ว ข้าพเจ้าจึงขอส่งรายงานการประชุมมาพร้อมกับหนังสือฉบับนี้

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ลงชื่อ..... นวร ศรีทองนิม

(นางสาวนวร ศรีทองนิม)

ครูผู้ช่วย

ความเห็นของผู้บริหารโรงเรียน

☒ ทราบ

ลงชื่อ.....

(นางวนิชชา เตียววณิชย์)

ผู้อำนวยการโรงเรียนวัดท่าไทร(ดิตถานุเคราะห์)

...../...../.....

การประชุมเชิงปฏิบัติการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ (Active Learning) สู่สมรรถนะผู้เรียน

วันที่ 23 สิงหาคม พ.ศ.2565 เวลา 08.00 – 16.30 น.

ณ โรงแรมบรรจงบุรี จังหวัดสุราษฎร์ธานี

ข้าพเจ้าได้เข้ารับการอบรมเรียบร้อยแล้ว จึงขอรายงานสรุปผลฯ ให้ทราบ ดังนี้

1. การเข้าร่วมอบรมดังกล่าวมีวัตถุประสงค์ดังนี้
 - 1.1 เพื่อพัฒนาการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ (Active Learning)
 - 1.2 เพื่อสร้างสรรค์กิจกรรมการเรียนการสอนที่มุ่งเน้นพัฒนาสมรรถนะผู้เรียน
2. เนื้อหาของการอบรม
 - 2.1 ปิรามิดแห่งการเรียนรู้ (Learning Pyramid)
 - 2.2 องค์ประกอบของการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning)
 - 2.3 แผนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning)
3. ประโยชน์ที่ได้รับจากการร่วมอบรม
 - 3.1 ต่อตนเอง
 - 3.1.1 เข้าหลักการการเรียนรู้ได้ดียิ่งขึ้น เพื่อนำไปประยุกต์ใช้ในการจัดการเรียนการสอน
 - 3.1.2 สามารถนำหลักการการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) มาประยุกต์ใช้ร่วมกับแผนการจัดการเรียนรู้ของตนเองได้ เพื่อเป็นประโยชน์แก่ผู้เรียนในการเรียนรู้ที่ดียิ่งขึ้น
 - 3.1.3 มีความสามารถในการปรับใช้แผนการสอนเพื่อรับกับจุดเน้นสมรรถนะสำคัญ
 - 3.2 ต่อหน่วยงาน
 - 3.2.1 จัดการเรียนรู้ให้เกิดสมรรถนะบรรลุเป้าหมายของรายวิชา
 - 3.2.2 เพิ่มประสิทธิภาพของหน่วยงาน ทำให้หน่วยงานมีแนวทางที่ถูกต้องและเป็นมาตรฐาน
4. แนวทางในการนำความรู้ ทักษะที่ได้รับจากการอบรมครั้งนี้ไปปรับใช้
 - 4.1 สามารถนำแนวทางการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) มาใช้ในการจัดการเรียนการสอนได้ นอกจากนั้น ยังใช้เพื่อพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ให้หลากหลาย ดึงดูดความสนใจ และส่งเสริมพัฒนาการของนักเรียนได้อย่างเต็มที่

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ลงชื่อ..... นวกร ศรีทองนิม

(นางสาวนวกร ศรีทองนิม)

ครูผู้ช่วย โรงเรียนวัดท่าไทร(ดิดถานุเคราะห์)

ผู้รายงานการอบรม

ภาคผนวก

กำหนดการประชุมเชิงปฏิบัติการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ Active learning สู่สมรรถนะผู้เรียน
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต ๑
วันที่

ณ

เวลา	รายการ	หมายเหตุ
๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น.	ลงทะเบียน	
๐๙.๐๐ - ๐๙.๓๐ น.	พิธีเปิดการอบรม	ผอ.สพป.สุราษฎร์ธานี เขต ๑
๐๙.๓๐ - ๑๐.๓๐ น.	การจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ Active learning สู่สมรรถนะผู้เรียน	คณะวิทยากร ประกอบด้วย ๑. วิทยากรแกนนำ - นางชะอ้อน ช่วยบำรุง ครูโรงเรียนวัดสมหวัง - นางสาวคณิศร์นิชา สมทรง ครูโรงเรียนบ้านมะเดื่อหวาน ๒. คณะศึกษานิเทศก์
๑๐.๓๐ - ๑๐.๔๕ น.	พักรับประทานอาหารว่าง	
๑๐.๔๕ - ๑๒.๐๐ น.	ฝึกปฏิบัติการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ Active learning สู่สมรรถนะผู้เรียน	
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน	
๑๓.๐๐ - ๑๔.๓๐ น.	ฝึกปฏิบัติการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้ Active learning สู่สมรรถนะผู้เรียน (ต่อ)	
๑๔.๓๐ - ๑๔.๔๕ น.	พักรับประทานอาหารว่าง	
๑๔.๔๕ - ๑๖.๐๐ น.	นำเสนอแผนการจัดการเรียนรู้ Active learning สู่สมรรถนะผู้เรียน	
๑๖.๐๐ - ๑๖.๓๐ น.	สรุป อภิปรายและแลกเปลี่ยนความคิดเห็นและ นัดหมายการดำเนินการในระยะต่อไป	

- หมายเหตุ 1. ผู้เข้าร่วมประชุมนำแผนการจัดการเรียนรู้ของตนเองมาด้วย จำนวน 1 แผน
2. กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม

คิวอาร์โค้ดเอกสารประกอบการอบรม

เอกสารประกอบการประชุมประชุมเชิงปฏิบัติการจัดทำแผนการจัดการเรียนรู้
(Active Learning) ผู้สมรรถนะผู้เรียน



สแกนเลย!

ตัวอย่างแผนการจัดการเรียนรู้ (Active Learning)



แบบฟอร์มแผนการจัดการเรียนรู้ (Active Learning)



ประมวลภาพ

